**--Sign The Game**

Let's style sign the game for you own. You can create multiple .apk file and put your name on the welcome screen or display your own photo.

Please follow this step by step tutorial to start customize your code:

**Show Your Name On The Welcome Screen**

* Open Eclipse and go to your project workspace
* Since your project name is MemoryGame, so go to the following folder
* MemoryGame -> res -> values -> string.xml
* Inside the red circle, copy the Khmer unicode you have converted in chapter **Converting Khmer Unicode**
* Once you have finish, press **Ctrl + S**to save your project
* You can create the .apk file by following the chapter (Deploy Android App -> Create APK File) or run on the emulator by following chapter (Making An Android Project -> Step 4)

**Add Your Photo To The Home screen**

* Open Eclipse and go to your project workspace
* Since your project name is MemoryGame, so go to the following folder
* MemoryGame -> res -> layout -> main.xml
* On your keyboard, press **Ctrl + F**and search for TableRow03
* Inside your the red circle, replace card1 with your photo name
* Once you have finish, press **Ctrl + S**to save your project
* You can create the .apk file by following the chapter (Deploy Android App -> Create APK File) or run on the emulator by following chapter (Making An Android Project -> Step 4)

**កែប្រែល្បែងកំសាន្តអោយក្លាយទៅជារបស់អ្នក**

នេះជាពេលដែលកែប្រែល្បែងកំសាន្តនេះអោយក្លាយទៅជារបស់អ្នក ។ អ្នកអាចបង្កើត .apk បានច្រើនទៅតាមតំរូវការរបស់អ្នក ហើយអាចដាក់ឈ្មោះរបស់អ្នកទៅកាន់ផ្ទាំងស្វាគមន៍ ដោយភ្ជាប់មកជាមួយនឹងរូបថតរបស់អ្នកផ្ទាល់ ។

សូមអនុវត្តន៍តាមការបង្ហាញខាងក្រោមនេះតាមលំដាប់លំដោយដើម្បីធ្វើការកែប្រែ

**បង្ហាញឈ្មោះរបស់លោកអ្នកនៅលើផ្ទាំងស្វាគមន៍**

* បើក Eclipse​ ហើយចូលទៅកាន់ Project​ Workspace
* ដោយសារតែ Project ឈ្មោះ MemoryGame ដូច្នេះសូមចូលទៅកាន់ Folder ដូចខាងក្រោម
* MemoryGame -> res -> values -> string.xml
* នៅក្នុងរង្វង់ព៌ណក្រហម កូពីខ្មែរយូនីកូដដែលអ្នកបានធ្វើការបំលែងនៅក្នុងជំពូក Converting Khmer Unicode
* នៅពេលរួចរាល់សូមចុច Ctrl + S ដើម្បីរក្សាទុកការងាររបស់អ្នក
* ត្រង់ចំនុចនេះលោកអ្នកក៏អាចបង្កើត .apk file ដោយអនុវត្តន៍ទៅតាមជំពូក (Deploy Android App -> Create .apk file) រឺក៏បង្ហាញនៅលើ Emulator ដោយអនុវត្តន៍ទៅតាមជំពូក (Making An Android Project -> Step 4)

**ដាក់រូបថតរបស់អ្នកទៅលើផ្ទាំងស្វាគមន៍**

* បើក Eclipse​ ហើយចូលទៅកាន់ Project​ Workspace
* ដោយសារតែ Project ឈ្មោះ MemoryGame ដូច្នេះសូមចូលទៅកាន់ Folder ដូចខាងក្រោម
* MemoryGame -> res -> layout -> main.xml
* នៅលើ Keyboard របស់អ្នកចុច Ctrl +F ដើម្បីស្វែងរកពាក្យ TableRow03
* នៅក្នុងរង្វង់ព៌ណក្រហមជំនួសពាក្យ card01 ដោយឈ្មោះរូបថតរបស់អ្នក
* នៅពេលរួចរាល់សូមចុច Ctrl + S ដើម្បីរក្សាទុកការងាររបស់អ្នក
* ត្រង់ចំនុចនេះលោកអ្នកក៏អាចបង្កើត .apk file ដោយអនុវត្តន៍ទៅតាមជំពូក (Deploy Android App -> Create .apk file) រឺក៏បង្ហាញនៅលើ Emulator ដោយអនុវត្តន៍ទៅតាមជំពូក (Making An Android Project -> Step 4)